

Personalia: Uwe Habermann

Manche Leser werden mit meinem Namen „Visual Extend“ assoziieren. Wie ich zu VFX kam und was es sonst noch über mich zu erzählen gibt, lesen Sie hier.

Mein erster Computer war ein Commodore PET im Jahre 1979. So oder ähnlich beginnt wohl jede Geschichte eines alten Hasen aus dieser Branche.

Im ersten Semester meines Informatik-Studiums an der Technischen Universität Berlin musste ich Lochkarten stanzen. Man sieht, dass mir die Erkenntnisse aus meiner Studienzeit heute nicht mehr viel weiterhelfen.

In dieser Zeit lernte ich dBASE II auf einem Apple IIe bei Bekannten kennen. Kurz darauf lernte ich im Rahmen meines Studiums dBASE III und kurz darauf dBASE III + kennen. Diese Erfahrungen haben meine Programmiererlaufbahn bis heute geprägt.

Schon während meines Studiums konnte ich mich selbstständig machen und entwickelte individuelle Anwendungssoftware für kleine Betriebe.

Durch die Forderung der Kunden nach Windows-Anwendungen kam ich zur ersten Windows-Version von FoxPro, der Version 2.5.

Im Jahr 1995 wurde ich Mitglied der dFPUG und war vom umfangreichen Angebot und der konstruktiven Zusammenarbeit in der Gemeinschaft angenehm überrascht.

Anfang 1996 lernte ich das Framework Visual Extend kennen und bin seitdem begeisterter Anwender dieses so erfolgreichen RAD-Tools. Schon bald war Arturo Devigus von meinen Ideen zur Weiterentwicklung von VFX überzeugt. Als freier Mitarbeiter der Devigus Engineering AG habe ich die VFX-Versionen 6 und 7 zusammengestellt

und seit November 1998 betreue ich die VFX Newsgroup.

Im Jahr 1999 gründete ich mit einer Partnerin die Uwe Habermann & Kathrin Leu GbR. Diese Firma beschäftigt sich hauptsächlich mit der Entwicklung und dem Vertrieb von Software für Dentallaboratorien. Ich brauche wohl eigentlich nicht erwähnen, dass diese Anwendung mit VFX entwickelt wurde.

Hinzu kommt, dass ich nach wie vor im Projektgeschäft tätig bin und Individualsoftware für die verschiedensten Branchen entwickle. Andere VFP-Programmierer und insbesondere VFX-Entwickler unterstütze ich durch Schulungen und Coaching bei der Arbeit.

Im Jahr 2000 wurde ich Microsoft Certified Professional für Visual FoxPro 6 und seit jenem Jahr bin ich auch als Redner auf der Visual FoxPro Entwicklerkonferenz in Frankfurt jährlich vertreten.

Seit der Übernahme von VFX durch die dFPUG Anfang 2003 bin ich als Visual Extend Product Manager für die Weiterentwicklung und den Support zuständig.

Und wenn ich mal nicht vor meinem Computer sitze? Dann bin ich wahrscheinlich weit weg. ☺

Möchte jemand mehr über mich wissen? Schreiben Sie mir eine E-Mail unter Uwe@Habermann-Leu.de oder besuchen Sie die Website meiner Firma <http://www.Habermann-Leu.de>.