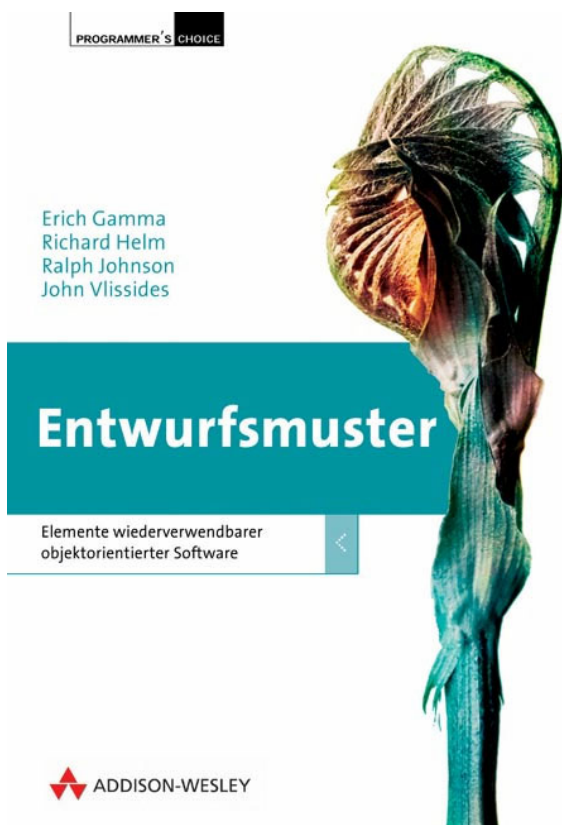


Rezension: Entwurfsmuster

Matthias Gronau

Entwurfsmuster (Design Patterns) sind heute aus dem Entwurf komplexer Software-Systeme nicht mehr wegzudenken. Sie stellen Entwicklern ein gemeinsames Vokabular zur Verfügung, mit dem sie Entwurfsalternativen diskutieren, dokumentieren und untersuchen können.



Neun Jahre nach Erscheinen des Buches Design Patterns von Erich Gamma, Richard Helm, Ralph Johnson und John Vlissides liegt jetzt eine deutsche Übersetzung dieses Standardwerks vor.

Das Buch besteht im Wesentlichen aus zwei Teilen. Die ersten beiden Kapitel beschreiben, was Entwurfsmuster sind und wie sie Ihnen beim Entwurf objektorientierter

Software helfen können. Die restlichen drei Kapitel dieses Buches präsentieren einen Katalog einfacher und präziser Lösungen für wiederkehrende Entwurfsprobleme der objektorientierten Softwareentwicklung. Die Muster werden anhand von Beispielcode in C++ und Smalltalk erläutert. Besonders das Lesen von Smalltalk ist anfänglich etwas ungewohnt, aber nach kurzer Eingewöhnung ist es doch recht schnell möglich, den Sinn hinter dem Code zu verstehen.

Dass das Buch jetzt in deutscher Übersetzung vorliegt, wird sicher vielen Lesern beim Verständnis dieses nicht trivialen Themas helfen. Es ist dem Text anzumerken, dass der Übersetzer selbst Informatiker ist und daher versteht, was er übersetzt. Allerdings schießt er meiner Meinung nach manchmal etwas über das Ziel hinaus, wenn er im Beispielcode auch Funktions- und Variablenamen übersetzt. Dieses Vorgehen war für mich doch etwas gewöhnungsbedürftig. Trotzdem ist der Kaufpreis gewiss ein sinnvoll eingesetztes Geld.

Titel: Entwurfsmuster

Umfang: etwa 480 Seiten

Autoren: Erich Gamma, Richard Helm, Ralph Johnson, John Vlissides

Verlag: Addison-Wesley

ISBN: 3-8273-2199-9

Preis: € 49,95