

# Videos zu VFX

*Uwe Habermann und Venelina Jordanova*

**Als Ergänzung zu der umfangreichen Dokumentation zu unserem Framework Visual Extend werden zurzeit Screenshot-Videos als Tutorials erstellt.**

Zu insgesamt 24 Themen zeigen Uwe Habermann auf Deutsch und Venelina Jordanova auf Englisch wie effizient mit VFX leistungsfähige Anwendungen erstellt werden können. Insgesamt werden also 48 Videos produziert.

Bereits jetzt stehen 19 Videos mit insgesamt etwa 8 Stunden Dauer zum Download bereit.

In den Videos wird Schritt für Schritt gezeigt, wie Anwendungen mit VFX erstellt werden. Beginnend mit dem Download und der Installation von VFX, geht es zum Anlegen eines ersten Projekts. Ausführlich werden die Features der generierten Anwendung vorgestellt, wie sie Endanwendern ohne jegliche Programmierung zur Verfügung stehen.

In einer Reihe von Videos wird dann eine Anwendung basierend auf einer FoxPro-Datenbank erstellt. Dabei werden verschiedene Formalklassen gezeigt und es werden 1:n:m-Beziehungen mit den Buildern von VFX hergestellt. Auch die verschiedenen Klassen für Auswahlfelder werden in ihrer Funktion ausführlich erläutert.

In einer weiteren Reihe von Videos wird eine Anwendung basierend auf CursorAdaptern als Datenquelle entwickelt. Durch den

in VFX integrierten Verbindungs-Manager und die CursorAdapter-Klasse wird diese Anwendung ohne Änderungen sowohl auf einer FoxPro-Datenbank, als auch auf einer SQL Server-Datenbank laufen. In den Videos wird auch viel Grundlagenwissen vermittelt. Entwicklern, die sich noch nicht mit C/S-Programmierung beschäftigt haben, wird hier ein idealer Einstieg geboten. Erfahrene C/S-Programmierer werden die Umschaltmöglichkeit der Datenquelle und den sehr gut optimierten Zugriff auf Remote Datenbanken zu schätzen wissen.

Weitere Videos haben umfangreiche Features von VFX, wie zum Beispiel die Produktaktivierung, Mandantenfähigkeit oder die Lokalisierung zum Thema.

In den Videos werden schon jetzt einige Features der nächsten Version VFX 9.5 demonstriert.

Die Videos stehen auf der Website [www.visualextend.de](http://www.visualextend.de) in ZIP-Dateien zum Download zur Verfügung. Die in den Videos verwendeten Powerpoint-Slideshows werden auch separat zum Download angeboten.

Machen auch Sie sich spannende Video-Abende mit Visual Extend! ☺

|  | D     |
|--|-------|
| <p><b>VFX01D-DownloadInstallationRegistrierung</b></p> <p>Wie integriere ich VFX in mein VFP? Wie bekomme ich einen kostenlosen Aktivierungsschlüssel für 30 Tage? Auf diese und andere Fragen gibt es in diesem Video Antworten.</p>  | 26:33 |
| VFX02D-BestellungAktivierung   |       |
| VFX03D-DokumenteSupport  |       |
| <p><b>VFX04D-EndbenutzerFeatures</b></p> <p>Eine mit dem VFX – Application Wizard erstellte Anwendung hat schon so viele Features, bevor wir mit der Programmierung der Anwendung begonnen haben, dass hier 80 Minuten gebraucht werden, um die wichtigsten Funktionen für Endbenutzer zu erläutern.</p> | 80:40 |
| <p><b>VFX05D-ProgrammiererFeatures</b></p> <p>Der Entwickler einer VFX-Anwendung wird durch eine Vielzahl von Buildern und Wizards bei der Arbeit unterstützt. Die Funktion der wichtigsten Werkzeuge wird hier erläutert.</p>   |       |
| <p><b>VFX06D-ApplicationWizard</b></p> <p>Wie komme ich zum ersten VFX-Projekt? Hier wird es in anschaulichen Schritten gezeigt.</p>   | 12:02 |
| <p><b>VFX07D-ApplicationBuilder</b></p> <p>Alle Einstellungen am Anwendungsobjekt (und das sind sehr viele) können im VFX – Application Builder angepasst werden. So können die Funktionsweise und das Aussehen der Endanwendung jederzeit leicht angepasst werden.</p>                                  |       |
| <p><b>VFX08D-CTableForm</b></p> <p>Die einfachste Formalklasse von VFX ist die Klasse CTableForm. Hier wird das erste Formular basierend auf einer Tabelle erstellt.</p>   | 18:05 |
| <p><b>VFX09D-CdataFormPage</b></p> <p>Am Beispiel eines Formulars zur Kundenbearbeitung wird die am häufigsten verwendete VFX-Formalklasse vorgestellt. Der Builder hierfür bietet vielfältige Einstellungsmöglichkeiten für zahlreiche Features.</p>  | 09:47 |
| <p><b>VFX10D-COneToMany</b></p> <p>Eine 1:n-Beziehung kann in dieser Formalklasse abgebildet werden. Am Beispiel einer Auftragsbearbeitung wird gezeigt, wie Auftragsköpfe in einem Seitenrahmen und Auftragspositionen in einem Grid bearbeitet werden können.</p>                                      | 13:12 |
| <p><b>VFX11D-CTreeviewForm</b></p> <p>Die hierarchische Darstellung von Daten in einem Treeview-Steuerelement ist dank der Builder-Unterstützung von VFX einfach möglich. Hier wird ein Formular zur Bearbeitung von Kategorien erstellt.</p>  | 11:50 |
| <p><b>VFX12D-CTreeviewOnetomany</b></p> <p>Ähnlich wie in der Klasse CTreeviewForm werden hier Daten in einem Treeview-Steuerelement dargestellt. Zusätzlich ist im gleichen Formular die Bearbeitung von Child-Daten möglich.</p>   |       |

|   |       |
|---|-------|
| <p><b>VFX13D-CPickField</b></p> <p>Ein Auswahlfeld mit einem Auswahllistenformular vollautomatisch nur durch die Einstellung von ein paar Eigenschaften in einem Builder erstellen? Hier wird gezeigt, wie es mit VFX geht.</p>   | 22:29 |
| <p><b>VFX14D-CPickAlternate</b></p> <p>Hier wird ein Auswahlfeld basierend auf einem Feld, das nicht der Primärschlüssel ist, erstellt. Dies ist die richtige Klasse für Fälle, in denen der Benutzer einen Wert basierend auf einem Feld selektieren will, das nicht das Primärschlüsselfeld ist, mit dem die Relation hergestellt wird.</p> |       |
| <p><b>VFX15D-CPickTextbox</b></p> <p>Mit Auswahlfeldern in Grids haben Anwender auch in 1:n-Formularen die Möglichkeit Daten aus Auswahllisten auszuwählen.</p>   |       |
| <p><b>VFX16D-CPickAlterTextbox</b></p> <p>Auch bei Auswahlfeldern in Grids haben wir die Möglichkeit mit Schlüsselwerten zu arbeiten. In einem Builder können alle dazu erforderlichen Einstellungen gemacht werden.</p>  |       |
| <p><b>VFX17D-ParentChild</b></p> <p>Mit dem VFX – Parent/Child Builder werden Beziehungen zwischen Formularen hergestellt. Sehen Sie auch wie Formularen eigene Menüs oder Symbolleisten hinzugefügt werden können.</p>   | 25:45 |
| <p><b>VFX18D-CursorAdapter</b></p> <p>Wichtige Grundlagen zur CursorAdapter-Klasse, aber auch zur C/S-Programmierung werden in diesem Video vermittelt. Der VFX – Upsizing Wizard, der VFX – CursorAdapter Wizard und die Bearbeitung des Datenzugriffs werden demonstriert.</p>  |       |
| <p><b>VFX19D-CDataFormPageCA</b></p> <p>Das Kundenformular wird basierend auf einem CursorAdapter als Datenquelle und auf der Klasse CDataFormPage entwickelt. Dem Formular wird ein Eingabefeld zur Eingabe eines Parameters für eine Where-Klausel hinzugefügt.</p>   | 18:34 |
| <p><b>VFX20D-COneToManyCA</b></p> <p>Das Auftragsformular wird mit CursorAdapttern als Datenquelle entwickelt. Dabei werden temporäre Indexdateien für CursorAdapter erstellt und damit Relationen hergestellt. Es wird aber auch gezeigt, wie ein optimierter Zugriff mit Where-Klauseln möglich ist.</p>                                    | 20:30 |
| <p><b>VFX21D-ParentChildCA</b></p> <p>Zwischen den in beiden in den vorherigen Videos erstellten Formularen wird mit dem VFX – Parent/Child Builder eine Beziehung hergestellt.</p>   | 06:27 |
| <p><b>VFX22D-MultiClient</b></p> <p>Mandantefähigkeit kann in VFX-Anwendungen auf verschiedene Art realisiert werden. Hier werden alle Möglichkeiten gezeigt.</p>   |       |
| <p><b>VFX23D-Produktaktivierung</b></p> <p>Wer seine Anwendungen vor der unberechtigten Nutzung schützen möchte, sollte sich dieses Video ansehen. Die in VFX-Anwendungen integrierbare Produktaktivierung macht Kopierschutz einfach.</p>  |       |
| <p><b>VFX24D-Lokalisierung</b></p> <p>VFX-Anwendungen können zur Entwicklungszeit oder zur Laufzeit lokalisiert werden.</p>   |       |

|  | E     |
|--|-------|
| <p><b>VFX01E-DownloadInstallRegister</b></p> <p>How shall I integrate VFX into the IDE of VFP? How do I get an activation key for a free 30 day trial? These and other questions will be answered in this tutorial.</p>  |       |
| VFX02E-OrderActivation   |       |
| VFX03E-DocumentsSupport  |       |
| <p><b>VFX04E-EnduserFeatures</b></p> <p>An application which is generated with the VFX – Application Wizard comes with such a lot of features without any programming that an 80 minutes tutorial is needed to demonstrate the most important functions.</p>                 |       |
| <p><b>VFX05E-DeveloperFeatures</b></p> <p>The developer of VFX applications is supported by many builders and wizards. This tutorial explains the most important VFX tools.</p>  |       |
| <p><b>VFX06E-ApplicationWizard</b></p> <p>How can I create my first VFX project? This is a step-by-step instruction.</p>   |       |
| <p><b>VFX07E-ApplicationBuilder</b></p> <p>All settings of the application object (and there are many) can be modified in the VFX – Application Builder. You can modify the user interface and the functionality of your application easily.</p>                             |       |
| <p><b>VFX08E-CTableForm</b></p> <p>The simplest form class of VFX is CTableForm. Here you can see how to create your first form.</p>   | 22:53 |
| <p><b>VFX09E-CdataFormPage</b></p> <p>In this example we introduce the most used VFX form class CDataFormPage. The builder provides a great variety of settings.</p>   |       |
| <p><b>VFX10E-COneToMany</b></p> <p>In this form class you can show a 1:n relationship. As an example an order form will be created in this tutorial. While the headers can be edited on a pageframe the order details will be edited in a grid at runtime.</p>               |       |
| <p><b>VFX11E-CTreeviewForm</b></p> <p>A treeview control allows the hierarchical display of data. Thanks to the builders of VFX it is easy to create a form with a treeview control. Here a form for editing categories gets created.</p>                                    | 13:16 |
| <p><b>VFX12E-CTreeviewOnetomany</b></p> <p>Similar to the class CTreeviewForm data are shown in a treeview control. Additionally, it is possible to edit child data in the same form.</p>  |       |
| <p><b>VFX13E-CPickField</b></p> <p>Create a pick field with a pick form by just making some settings in a builder.</p>   |       |
| <p><b>VFX14E-CPickAlternate</b></p> <p>Here we will use a pick field, based on a field that is not the primary key. This is the right class for cases when user selects a value based on a column, different than the primary key field used to establish data relation.</p> |       |

|  |              |
|--|--------------|
| <p><b>VFX15E-CPickTextbox</b></p> <p>With implementing this pick class in grids, users have the chance to choose data from pick list in 1:n forms, too. For pick field in grids we have also the chance to use key values.</p>                                 |              |
| <p><b>VFX16E-CPickAlterTextbox</b></p> <p>For pick field in grids we have also the chance to use key values, different than relational field. In builder can be keyed up all necessary settings.</p>   |              |
| <p><b>VFX17E-ParentChild</b></p> <p>With the help of VFX – Parent/Child Builder can be established relations between forms. You will see also how a form specific menus and toolbars can be added</p>  | <b>28:59</b> |
| <p><b>VFX18E-CursorAdapter</b></p> <p>This video tutorial provides an important basis for CursorAdapter class, as well as for C/S Programming. Here are demonstrated VFX – Upsizing Wizard, VFX – CursorAdapter Wizard and data access setting up.</p>         | <b>38:25</b> |
| <p><b>VFX19E-CDataFormPageCA</b></p> <p>Demonstration of developing the Customers form, based on cDataFormPage form class and using a CursorAdapter class as a data source. The form is created with a parameter control and a parameterized where clause.</p> | <b>13:31</b> |
| <p><b>VFX20E-COneToManyCA</b></p> <p>Here the Orders form is developed using a CursorAdapter class as a data source and temporary indexes to manage data relations. It is also demonstrated how data access can be optimized using where clauses.</p>          | <b>15:30</b> |
| <p><b>VFX21E-ParentChildCA</b></p> <p>A relation between the forms created in two previous videos will be created using the VFX – Parent/Child Builder.</p>  | <b>05:15</b> |
| <p><b>VFX22E-MultiClient</b></p> <p>In VFX applications supporting multiple clients can be realized in different ways. Here will be presented all of them.</p>   |              |
| <p><b>VFX23E-ProductActivation</b></p> <p>Everyone, who wants to protect developed applications from unauthorized use, should watch this video. The product activation, integrated into VFX applications makes copy protection easy.</p>                       |              |
| <p><b>VFX24E-Localisation</b></p> <p>VFX applications can be localized at design time or at run time.</p>  |              |