

VFX13 Silverlight Workshop 2011

VFX 13.0 - Profi-Workshop am 19. und 20. Mai 2011 in Frankfurt/Main

Am Donnerstag, den 19.05.2011 und Freitag, den 20. Mai 2011, findet von jeweils 9:00 Uhr bis 18:00 Uhr ein VFX-Workshop basierend auf der aktuellen Version VFX 13.0 und dem Silverlight-Wizard statt. Im Seminarpreis von EUR 699,- zzgl. MwSt. sind Seminarunterlagen, Begleitmaterial, Mittagessen sowie Pausengetränke enthalten. Frühbucher bis spätestens zum 15.04.2011 erhalten einen Sonderpreis in Höhe von nur 599,- Euro. Man kann im Lindner Congress Hotel / Veranstaltungshotel in Frankfurt/Main-Höchst übernachten, bitte auf das Zimmerkontingent der Veranstaltung („VFX-Workshop“) reservieren. Nachfolgend der Themenplan der Veranstaltung:

Vorbereitung von VFX für VFP Anwendungen auf die Migration nach VFX für Silverlight

Zunächst wird gezeigt was zu beachten ist, wenn eine bestehende VFX für VFP Anwendung auf die Migration nach VFX für Silverlight migriert werden soll. Dabei geht es insbesondere um ggf. erforderliche Änderungen der Datenbankstruktur und um die Frage: wo platziere ich den Code?

Migration einer VFX Beispielanwendung

Im ersten praktischen Beispiel wird eine der VFX Beispielanwendungen nach Silverlight migriert. Die erstellte Anwendung wird diskutiert und die generierten Formulare und der generierte COM Server werden betrachtet.

Datenzugriff in Silverlight Anwendungen

Die Idee von Microsoft ist, den Datenzugriff über ADO.NET Entity Data Models und entsprechende Datenbanktreiber zu realisieren. Es wird gezeigt, wie VFX für Silverlight auf VFP Datenbanken zugreift und wie die Verwendung von VFP Datenbanken und SQL Server Datenbanken in Silverlight Anwendungen ohne Codeänderung möglich ist.

Geschäftslogik mit GUINEU implementieren

GUINEU bietet eine einfache Möglichkeit die Silverlight Benutzerschnittstelle mit VFP Code zu steuern. An verschiedenen Beispielen wird der leistungsfähige Einsatz von GUINEU erarbeitet.

Verwendung eines VFP COM Servers

In einem VFP COM Server kann in Silverlight Anwendungen VFP Code auf der Server-Seite ausgeführt werden. An Beispielen wird der Aufruf von COM Server Methoden demonstriert.

Eigenschaften des Anwendungsobjekts

Ähnlich wie in VFX für VFP Anwendungen, verfügt auch VFX für Silverlight über ein Anwendungsobjekt. Durch viele Eigenschaften dieses Objekts ist das Verhalten der Anwendung konfigurierbar.

Eigenschaften von Formularen

Das Verhalten von Formularen kann durch viele Eigenschaften beeinflusst werden. Die Eigenschaften werden erörtert und es werden Beispiele gezeigt, wie man Werte der Eigenschaften programmatisch zur Laufzeit umstellen kann.

Programmierung mit C#

Dieser Workshop kann keinen C# Programmierkurs ersetzen. Dem VFP Programmierer werden aber die Hemmungen bei der Arbeit mit C# genommen und es werden kleine Code-Beispiele erstellt.

Silverlight Anwendungen als Desktop Anwendungen einsetzen

Mit wenigen Einstellungen kann ein Silverlight Projekt so konfiguriert werden, dass der Einsatz als Desktop-Anwendung möglich wird.

Bearbeitung von Silverlight Formularen in Visual Studio

Visual Studio 2010 bietet einen visuellen Designer zur Bearbeitung von Silverlight Formularen.

Veröffentlichung der Anwendung auf einem Internet Server

Das Ziel ist erreicht: eine funktionsfähige VFX für Silverlight ist erstellt und läuft auf dem Entwicklungsrechner. Im letzten Schritt wird die Installation auf einem realen Internet Server gezeigt und die erforderlichen Einstellungen werden erörtert.

Auf dem Workshop geht es um die Vorbereitung der eigenen Anwendungen auf sowie die tatsächliche Migration eigener Anwendungen nach Silverlight. Lernen Sie alles Wichtige zu diesem Thema in unserem zweitägigen Kompaktworkshop kennen.

Wir freuen uns schon jetzt über Euer zahlreiches Erscheinen! Bitte melden Sie sich wahlweise per eMail an: bestellungen@dfpug.de oder über unser Anmeldeformular an.

Referent:

Uwe Habermann

Veranstaltungsort:

Lindner Congress Hotel
Bolongarostrasse 100
65929 Frankfurt

Wann:

am	19.05.2011	9:00 bis ca 18:00 Uhr
und	20.05.2011	8:30 bis ca 17:30 Uhr

**Teilnahmevoraussetzung/
sinnvolle Vorbereitungen:**

Bitte bringen Sie Ihren eigenen Laptop für interaktives Arbeiten mit! Für das Erreichen einer maximalen Effizienz Ihrer Teilnahme ist ein gültiges VFX13 Abo sinnvoll und eigentlich erforderlich. Außerdem ist eine lauffähige Installation von Visual Web Developer 2010 Express oder Visual Studio 2010 sowie der Silverlight 4 Tools und des Silverlight 4 Toolkit notwendig, sonst geht mit der Installation schon der erste Tag drauf! Die für die Installation jeweils notwendigen Links finden Sie im Entwicklerhandbuch für Silverswitch.

Anmeldung Visual Extend Workshop

Für Workshop:

VFX Workshop, 19 und 20. Mai 2011, Frankfurt

Teilnehmer (Name, Vorname):

Mitgliedsnummer:

Firma:

Straße:

Land, PLZ, Ort:

Telefon / Telefax:

eMail-Adresse:

Rechnungsanschrift:

Falls abweichend:

Zahlungsweise:

- Per Überweisung nach Rechnungserhalt
 Per V-Scheck (Ausland: EuroCheque)
 per Bankeinzug (nur in BRD); bitte Bankverbindung angeben.

Bankverbindung:

Konto-Nummer

Konto-Inhaber

BLZ

Bankname

1. Unterschrift:

Datum, 1. Unterschrift

Widerrufsrecht:

Mir ist bekannt, dass ich diese Anmeldung innerhalb von 10 Tagen bei der dFPUG c/o ISYS GmbH, Frankfurter Str. 21b, D – 61476 Kronberg, schriftlich widerrufen kann.
Ich bestätige dies mit meiner 2. Unterschrift

2. Unterschrift:

Datum, 2. Unterschrift

Anmeldung an:

dFPUG c/o Isys GmbH
Frankfurter Str. 21 b
D - 61476 Kronberg

oder per Fax:
06173 / 950 904